

Aufgabe 4: Benutzer erstellen, abrufen und testen per Script

Ziel:

Sie automatisieren die Erstellung eines neuen Benutzers über einen POST-Request und prüfen anschließend mittels der Konsole, ob die Requests erfolgreich durchgeführt wurden.

Szenario:

In einem einzigen Script wird ein Benutzer erstellt, dessen Daten gespeichert und anschließend wieder abgefragt werden. Die Tests erfolgen direkt im Anschluss im selben Ablauf.

Aufgaben:

1. Öffnen Sie den Ordner „**Aufgabe 4**“, im Script sind schon Teile des Codes vorhanden. (im Pre-Request Script)
2. Holen Sie sich die Collection-Variable `{{gorest Token}}`.
3. Das Muster für das User-Objekt ist bereits vorhanden. Vervollständigen Sie das Objekt, indem Sie Werte für die anderen Feldern eingeben.
4. Wir wollen die Funktionalität von **Aufgabe 2** haben, also einen neuen User durch „**POST**“ erstellen. Im Custom Request „`pm.sendRequest({})`“, geben sie die Werte für „url“, „method“, „header“ und „body“.
 - a. url – schauen Sie Ihnen das **HTTP-Eingabefeld in Aufgabe 2** an
 - b. method – **POST**
 - c. header – beinhaltet Felder für **Authorization** und **Content-Type**
 - d. body – hat 2 Felder:
 - i. mode: 'raw'
 - ii. raw: `JSON.stringify(userData)`

Hinweis: Nutzen Sie die Collection-Variable im Code, um den Authorization-Header zu setzen. Wichtig: Im Authorization-Tab muss „**No Auth**“ ausgewählt sein, damit der Header nur über den Code gesetzt wird.

Speichern sie letztendlich den neuen User in einer Variable

5. Holen Sie sich die ID vom bereits gespeicherten User und packen sie diese ein einer Variable ein. Setzen Sie dann diese als **Environment-Variable**. Loggen Sie diese, um zu sehen, ob den User und die ID korrekt gespeichert wurden.
6. Schreiben Sie eine neue **pm.sendRequest**, diesmal mit **GET** als Method und ohne Body. Die URL muss am Ende die gespeicherte ID vom neuen User beinhalten. Außerdem muss diese neue Request in der schon gegebenen „function (err, res)“ verschachtelt sein.
7. Speichern Sie das neue bereits geholte User-Objekt in einer Variable und loggen Sie auch dieses Objekt.
8. Vergleichen Sie die ID des bereits geholten Users mit der ID, die Sie in *Punkt 5* zwischengespeichert haben. Waren alle Schritte erfolgreich abgeschlossen?